# The Stream

Ekstrafunksjonalitet er notert i parentes.

## Komponenter

1. **Dommernes anbefalinger: 4 dager**
2. **Logg inn / glemt passord: 3 dag**
3. **Topplister: 4 dager**
4. **Presentasjon av dommerne, komponent og profilside: 12 dager**
5. **Opprett konto**
   1. Registrer bruker
      1. Profilside: 17 dager / (last opp eksisterende YouTube / Vimeo videoer: 16 dager)
      2. Deling til sosiale media: 3 dager
      3. Kommentarfelt: 4 dager
      4. Opprett profil: 12 dager
      5. Innlegg: 2 dager
      6. Listevisning av artistens låter: 3 dag
      7. Adminpanel (for artisten): 7 dager / (statistikk: 3 dager)
      8. Opplysninger: 2 dager
      9. Registrering med sosiale media: 3 dager

## Undersider

1. **Oppdag: 5 dager**
2. **Om: 3 dager**
3. **Søk: 7 dager**

# Avspiller

1. YouTube embed / VideoAvspiller: 2 dag
2. Låtavspiller: 8 dager / (Hot or not, kommentarfelt, lydavspiller i Twitter: 9 dager)

### Utviklingstimer totalt: 101 (126) dager

# Testing

2 dager i uken, de siste 5 uken: 10 dager

# Prosjektledelse

1 dag i uken, 8 uker + 4 dager i starten: 12 dager

# Interaksjonsdesign

Konseptutvikling, skisser: 5 dager i uker for 2 uker: 10 dager

### Hele pakken: 133 (158) dager

# Bemanning

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **man** | | | | **tir** | | | | **ons** | | | | **tor** | | | | **fre** | | | |  |
|  | I | U | P | T | I | U | P | T | I | U | P | T | I | U | P | T | I | U | P | T |  |
| 02.mar | 1 | 1 | 1 |  | 1 | 1 | 1 |  | 1 | 1 | 1 |  | 1 | 1 | 1 |  | 1 | 1 | 1 |  | 15 |
| 09.mar | 1 | 2 |  |  | 1 | 2 |  |  | 1 | 2 |  |  | 1 | 2 |  |  | 1 | 2 | 1 |  | 16 |
| 16.mar |  | 2 |  |  |  | 2 |  |  |  | 2 |  |  |  | 2 |  |  |  | 2 | 1 |  | 11 |
| 23.mar |  | 3 |  |  |  | 3 |  |  |  | 3 |  | 1 |  | 3 |  | 1 |  | 3 | 1 |  | 18 |
| 30.mar | Påskeferie | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 0 |
| 06.apr |  |  |  |  |  | 3 |  |  |  | 3 |  | 1 |  | 3 |  | 1 |  | 3 | 1 |  | 15 |
| 13.apr |  | 3 |  |  |  | 3 |  |  |  | 3 |  | 1 |  | 3 |  | 1 |  | 3 | 1 |  | 18 |
| 20.apr |  | 3 |  |  |  | 3 |  |  |  | 3 |  | 1 |  | 3 |  | 1 |  |  |  |  | 14 |
| 27.apr |  | 3 |  |  |  | 3 |  |  |  | 3 |  | 1 |  | 3 |  | 1 |  |  |  |  | 14 |
| 04.mai |  | 2 |  |  |  | 2 |  |  |  | 2 |  | 1 |  | 2 |  | 1 |  | 2 | 1 |  | 13 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 134 |

I = Interaksjonsdesigner

U = Utvikler

P = Prosjektleder

T = Tester